

Systemkaart individuele tve (Biedermeier Groen)

Niveau: Berry Westra ♣H / ♦ H of van Start tot Finish 1 & 2

OPENINGEN

1 ♣ 12-19 pt, min. 4 kaart

1 ♦ 12-19 pt, min. 4 kaart

1 ♥/♠ 12-19 pt, min 4-kaart

1 SA 15-17 pt, 5 kaart ♥ /♠
mogelijk

ANTWOORDEN

2 ♣ 6-9 pt, 1SA 8-9 pt
2SA 10-11 pt evenwichtig
2♦/♥/♠ mancheforcing

2♦ 6-9 pt, 1SA 8-9 pt
2SA 10-11 pt evenwichtig
2♥/♠/3♣ mancheforcing

1SA 6-9 pt, 2SA 10-11 evenwichtig
2♥/♠ 6-9 pt, 3♥/♠ 10-11 pt
2♠(na 1♥)/3♣/3♦ mancheforcing

2♣ Stayman, 2♦/♥ Jacoby
3 in een kleur: sleminvite

2♣ mancheforcing
incl. SA 23-24

2♦ Semiforcing
(8/9 speelslagen)

2♥/♠ Semiforcing
(8/9 speelslagen)

2SA 20-22pt evenwichtig

2♦ conventioneel (relay)
2♥/♠, 3♣/♦ goede kleur (min.5-kaart)

2SA afwijzen (relay)
2♥/♠, 3♣ goede kleur (min.5-kaart)

2SA afwijzen (relay)
steunen op 3-hoogte forcing (sterker dan 4)
2♠(na 2♥),3♣/♦ goede kleur (min.5-kaart)

3♣ Stayman
3♦/♥ Jacoby

OVERIGE OPENINGEN

3/4 in een kleur, 5♣/ preëemptief

SLEMCONVENTIES

Azen vragen: Blackwood (4SA)

Heren vragen: 5SA.

Controlebiedingen

Antwoorden 5♣: 0/4, 5♦: 1, 5♥:2, 5♠:3

Antwoorden 6♣: 0/4, 6♦: 1, 6♥:2, 6♠:3

NA TUSSENBIEDING TEGENPARTIJ:

- Na doublet is bijbod van 1 in nieuwe kleur forcing
- Na doublet is bijbod van 2 in nieuwe kleur (zonder sprong) niet forcing
- Na volgbod is een antwoord op 2-niveau forcing (minimaal 10 pt)

VOLGBIEDINGEN NA OPENING TEGENPARTIJ

- Sprongvolgbiedingen : 13 punten, 6-kaart

- 1SA-volgbod 2^e hand 15-18 pt , antwoorden als na 1SA opening
- 1SA-volgbod 4^e hand 10-14 pt, antwoorden natuurlijk (cue is Stayman)
- Na preëemptief opening: informatiedoublet t/m 4♥
- Cue-bod is mancheforcing

OVERIGE CONVENTIES

- 4^e kleur forcing
- Negatief doublet t/m 3♠
- Reverse biedingen

UITKOMSTEN

Troef:	4 ^e van boven	Kleintje belooft plaatje
SA:	4 ^e van boven	Kleintje belooft plaatje

Tegen SA : vet, tegen troef: cursief

<i>AH</i>	Vxx	H <i>B</i> 10x	xx	
AHx	<i>109</i> x	H 109 x	xxx	
<i>HV</i> x	10xx	H xxx	xxx	
VBx	Bxx	H xxx	xxxx	<i>B</i> 10x

SIGNALEREN

Voorspelen (honneur) partner:	Hoog-laag aansignaal
Voorspelen leider:	Hoog-Laag even aantal
Bij niet bekennen:	laag is afsignaal

BIJZONDERE SIGNALLEN:

Lavinthal: een kleurpreferentiesignaal. Tegen troef vraagt hoge kaart om hoogst overgebleven kleur, lage om laagst overgebleven kleur.